**¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?**

La Programación Orientada a Objetos (POO) es un [paradigma de programación](https://profile.es/blog/que-son-los-paradigmas-de-programacion/), es decir, un modelo o un estilo de programación que nos da unas guías sobre cómo trabajar con él. Se basa en el concepto de clases y objetos. Este tipo de programación se utiliza para estructurar un programa de software en piezas simples y reutilizables de planos de código (clases) para crear instancias individuales de objetos.

A lo largo de la historia, han ido apareciendo diferentes paradigmas de programación. Lenguajes secuenciales como COBOL o procedimentales como Basic o C, se centraban más en la lógica que en los datos. Otros más modernos como [Java](https://profile.es/blog/variables-tipos-datos-java/), C# y [Python](https://profile.es/blog/python/), utilizan paradigmas para definir los programas, siendo la Programación Orientada a Objetos la más popular.